Проект Яндекс лицей

Проект: “Разрушитель лабиринтов”

Автор: Коротков Илья Владимирович и Луговая Алена …

Преподаватель: Шайдуров Игорь Александрович

Группа: 2Д1

Дата: 13.01.2025

Создана на основе библиотеки Pygame.

Реализованы: регистрация (с добавлением в базу данных), главное меню, игра, экраны выигрыша и проигрыша

Для запуска программы нужно открыть файл “Разрушитель лабиринтов.exe”. В коде, запускающим файлом является “init.py”. Весь код построен на классах и функциях.

Сначала открывается окно входа, если есть аккаунт заходите под ним, если нет нажмите кнопку регистрации и зарегистрируйтесь. После входа вы попадаете в главное меню, где есть кнопка захода в игру, кнопка опции (не реализовано), выход.  
Игра – это лабиринт с врагами, как только игрок касается врага игра заканчивается. Чтобы пройти игру надо найти выход (Синий прямоугольник с надписью “Exit”) и коснуться его. На протяжении игры вам доступны 5 бомб, которые взрывают стены и врагов (Радиус взрыва 1 клетка). Чтобы поставить бомбу надо нажать пробел. Управление игроком стрелочками.